



HO kadet deltagelse i TMPT

Tweedaagse Militaire Prestatie Tocht

HÆRENS OFFICERSSKOLES
IDRÆTSFORENING - HOI



Generelt:

TMPT er en todages militær konkurrence i Holland foranstaltet af hollandske reservister. Konkurrencens to dage er opdelt af to "loops" om dagen, der skal gennemføres på en *maksimal tid på 10:00:00*. Konkurrencen gennemføres i makkerpar, der tildeles et startnummer som dikterer starttid samt rækkefølge på loops. Der er under konkurrencen mulighed for at idømmes straflob (bonus runs) - man må få *maksimalt to straflob* kombineret på de to dages konkurrence.

Hjemmesiden for TMPT er: <https://2dgsmilprestocht-site.e-captain.nl/standaard>

Dokumentet tager udgangspunkt i deltagelseskrav for Senior (S)-klassen. Bestemmelser for Veteran (V)-klassen, ved deltagere over 45 år eller deltagelse af kvindelige makkerpar, kan findes på hjemmesiden.

Lessons Identified - Lessons Learned 2024

Før kampen:

Cykler:

Bestemmelser og tilladelse

- Hjemmesiden foreskriver at cyklerne ikke må have forskiftere som ses på størstedelen af mountain-/gravelbikes, dog kan man med tilladelse medbringe en cykel med forskifter. Landevejscykler er ikke tilladt.
- Bestemmelser for cyklerne er ret vage, derfor anbefales det at man tager billeder af den cykel man vil gennemføre TMPT med og sender disse på FaceBook eller mail til TMPT's organisatorer - hvis cyklen godkendes her, så er forskiftere okay, screenshot samtalen som garant såfremt organisatorer siger noget andet dernede.
- Såfremt cykeldækkene er under 37 mm brede, så diskvalificeres holdet automatisk fra hele TMPT.

Kontakt og aftaler

- KT skal selvstændigt skaffe cykler: der kan skaffes et antal cykler gennem UMAK og ellers kan det anbefales at låne cykler efter aftale ved diverse TJ-steder.
- Det anbefales, at det samlede TMPT-hold låner en ekstra cykel i tilfælde af nedbrud.

Optræning:

Skydning

- Minimum 2-3 gange booke skydebanen og øve sig på pistolskydning fra 25 meter jf. bestemmelser i pkt. D12.

Cykling

- Sørg for at være ude i god tid med udlån af cyklen og køre rundt på den i forskelligt terræn, således at fejl og mangler kan tids nok blive registreret og udbedret eller en anden cykel lånes.
- Øve sig i at kunne skifte slange på både for- og bagdæk. Det vil være ærgerligt at det er mangel på teknisk indøvelse der ødelægger muligheden for at få en medalje.

Pakning:

Need to have:

- Uniform M/11 LET
- Godkendt cykel
- Hængelås
- *Sovepose og liggeunderlag/feltseng*
(Kommer an på indkvarteringsmulighed, se hjemmesiden for opdateringer)
- Håndklæde og toiletsager + badetøfler
- Snacks og vand

Nice to have:

- Camelbak/Vandblære - evt. en mindre taske / slingbag til ekstra materiel
- Cykelshorts til under uniformen på cykelturen
- Arbejdshandsker
- Elektrolyt pulver
- Cykelreparationsudstyr inkl. ekstra slanger
- Kortholder til cykelstyr (kan let laves af en lille træplade, med huller i, og strips igennem der sidder fast på styret. Derefter elastik rundt om til kortet). Alternativt kortlomme, der kan overhænges og bruges under cykling
- Udgangsuniform M/69 til medaljeceremoni og fællesbillede

Transport:

KØTJ

- Book hellere en bil for meget end en bil for lidt, der skal transporteres både tasker, cykler samt reservecykel.
- KT skal selv booke køretøjer fra lokal pulje i god tid på fleet-complete portalen.
- 1 stk. Dob.Kab (Dobbeltkabine) er en rigtig god ide til transport af størstedelen af cykler. Hermed kan tasker og personel fyldes op i Multivan eller almen Vito.

Brobizz

- Hentes i vagten jf. godkendelse og aftale med HF med brug af ordre-nr.

Kørsel

- Forvent kø i Tyskland omkring Rhinen og Hamborg, kø i god tid.
- Anbefales at mødes i slotsgården 05:15 til fælles pakning, sidste koordination mm.

Administrative opgaver:

- Opdeling i tomandshold
- Tilmelding med kontaktinformationer på hjemmesiden:
 - Navn, MA.nr., mail, fødselsdag, hjemby (som på pas)
- Rejsedokumenter:
 - NATO travel order (vær ude i god tid, gerne over en måned før)
- Evt. brug af firmakort.

Ankomst til lejren:**Registrering og indkvartering:**

- Ved ankomst til lejren registreres holdene i bygningen jf. mail som tilgår inden starten af arrangementet. Der bliver anvist indkvartering i den rækkefølge holdene går til kontoret, så gå fælles hen til registrering og evt. anmod om at få en stue sammen. Holdene får her deres startnumre/holdnumre, der skal bruges under TMPT.
- Om aftenen hænges der sedler op på den administrative bygning, med starttider til holdnumre, samt hvilke loops der gennemføres.

Spisning:

- Cafeteriet lukker klokken 18:00 for aftensmad, sørg for at få noget godt at spise. Det kan anbefales at tage forbi et supermarked og købe snacks og tilføjelser til det givne måltid.
- Cafeteriet åbner 06:00 for morgenmad, dette er ekstremt sent i forhold til at starten for alle hold foregår mellem 06:30 - 07:30. Stil jer i kø senest 05:55 gerne før ligegyldigt jeres starttid - det er set før, at de sidste i cafeteriet med sen start ikke fik noget at spise idet cafeteriet løb tør for mad...

Weapons training:

- Der gennemføres obligatorisk våbentræning på valgte våben (gevær eller pistol) i et givent tidsrum.
- Såfremt man ikke gennemfører omskolingen på ankomstdagen, bliver holdet registreret og skal gennemføre den ude på konkurrencedagene på skydebanen og mister derfor værdifuld tid.

Velkomst, oplæg og introduktion:

- Der holdes en samlet velkomst og oplæg omkring arrangementet, det holdes på hollandsk og efterfølgende på engelsk, sørg for at finde ud af hvor og hvornår det engelske oplæg er, så i ikke spilder jeres tid på at lytte til folk snakke hollandsk.
- Selve oplægget med PowerPoint er kørt direkte gennem Google Translate, så hvis der er ting som ikke giver mening så stil simple men konkrete spørgsmål ind til det.

Under kampen:

Generelt:

Som makkerpar medbringes 1 mobiltelefon mhp. at kontakte alarmcentral eller TMPT organisationen ved behov. Brug telefonen til at tage billeder ved alle checkpoints og poster!

- Et checkpoint ligner en vandpost med et orange banner hvor der står "TMPT", Silva-brikken kan være på bagsiden af det orange flag.
- Såfremt Silva-brikken der udleveres har fejlregistreret ved en post eller checkpoint, så kan man bevise at man har taget posten/checkpointet og derved få en evt. tidsstraf fjernet ved slutregistreringen.
- Dette gælder også ved ankomst til poster, hvor der er længere ventetid end forventet, eksempelvis havde et dansk hold haft 50 minutters ventetid ved skydning grundet ringe turnus fra de ansvarlige på posten, og kom ind 20 minutter over dagens maks tid. De kunne bevise gennem billede af et ur ved ankomst samt afgang, at den ekstra ventetid skulle fjernes og de dermed ikke blev diskvalificeret.

Loop A+B

Opgaver:

A1: Bicycle course
A2: Map reading by kayak
A3: Survival course
A4: Obstacle course
A5: Speed march
B6: Orientation course

Sanktioner:

Tidsstraf
Tidsstraf
Strafløb
Strafløb
Strafløb
Tidsstraf

Lessons learned / kommentarer:

Det er relativt nemt at gennemføre denne dag uden straflop. Såfremt man ikke misser poster eller checkpoints, så er man ikke presset på tid: fokuser på gennemførelse af opgaverne undervejs.

Loop C+D

Opgaver:

C7: Map reading bicycle
C8: Hand grenade throwing
C9: Distance estimation
C10: Speed march
D11: March
D12: Shooting test

Sanktioner:

Tidsstraf
Strafløb
Tidsstraf
Strafløb
Tidsstraf
Strafløb

Lessons learned / kommentarer:

Denne dag er man mere tidspresset alt efter hvor hurtigt man kan gennemføre cykel- og marchdelen, ligeledes er sandsynligheden for straflop højere.

Disciplinerne

A1: Cykling, 85 km

Der cykles langs en planlagt rute på et 2 cm hærkort med Checkpoints undervejs. Ruten er primært ad asfaltvej, men der er enkelte dele af ruten som foregår på skovstier eller grusveje. Der er opgaver / andre discipliner undervejs på ruten. Ruten er et stort loop og gennemføres enten med eller mod urets retning.

Lessons Learned:

- En kortlomme eller kortholder til cykelstyret er en rigtig god ide.
- Hold en relativ høj kadence og skift til at ligge på hjul.
- Ruten er tegnet direkte på de stier/veje, hvorpå i skal køre, hvilket kan gøre det svært at se vejkryds, man kan med fordel bruge kompasset til at bekræfte retningen.
- Hold øje med checkpoints undervejs, et manglende checkpoint er 45 minutters straf tid per manglende registrering.

A2: Kajaksejlad, 1.5-2 km

Der sejles i to-mands kajak i en sø og anvendes orienteringskort, som skal stemples ved posten. En misset eller forkert post koster 20 minutters straf tid.

Lessons Learned:

- Der er udlagt falske poster ved alle poster, som alle har numre. Sørg for at være opmærksom på kort og signaturforklaringen og stemple den rigtige post i det rigtige felt.
- Sørg for at holde balancen og koordinerer tagene med pagajen.

A3: Survival-bane

Her er der tale om en primitiv forhindringsbane bygget op af reb, dæk og træstammer. Der er tidskrav på 4 minutter og 30 sekunder og der kan tildeles straf løb.

Lessons Learned:

- Arbejdshandsker med gummiflader er en god ide, fordi de dels beskytter hænderne og dels giver et godt greb om reb og træstammer.
- Det er en god ide at øve sig i KDO-kravl så man ikke mister tid.

A4: Forhindringsbane

Banen minder meget om vores egen, og flere af forhindringerne er som i DK. Den består af rebstige til 2.5 meter, snubletråd, pigtrådskravl, balancebom, vindue i mur, 2 x over/under, Irsk bænk, kloakrør, mur, Sukkenes dal, 3 x grøfter. Banen skal gennemføres på højst 5:00, og der kan tildeles straf løb.

- Der medbringes en 16 kg vægtskive som ikke må smides.

Lessons Learned:

- Handsker er en fordel på banen, beskytter hænderne mod sten og beton.
- Man må aflægge jakken, men det giver god mening at beholde den på ift. gennemførelse af forhindringsbanen så man ikke får skrabesår m.m.
- Det er en fordel at øve på en dansk FHB med en kettlebell, da flere af forhindringer er de samme.
- Aftalt og indøv bæringen af vægtskiven på forhånd:
 - Hvordan bærer vi vægten? Begge samtidig eller en ad gangen?
 - Skiftes med at bære vægtskiven, hvornår vi overdrager og hvordan vi får den med gennem forhindringerne?

A5: Hastig march (Snelmars)

3 kilometers march på højst 18 minutter, jakken må aflægges. Der kan tildeles strafløb.

Lessons Learned:

- Aftag jakker og cykelshorts samt andet der kan hindre mobilitet / tempo.
- Enten løbe/gå i en fast og øvet rytme, eller lunte hele vejen.
- Der gives en starttid, sørg for at kigge på eget ur når man starter / sætte et stopur, så man kan justere pace og nå det til tiden.

B6: Orienteringsløb, 9 km

Jakken må aflægges, og der løbes i terræn, som kan minde om Oksbøl (Åbne sandede arealer eller relativt åben nåleskov). Der anvendes O-løbskort (1:10000). En manglende post koster 15 minutters tidsstraf. Posterne skal ikke findes kronologisk, men man må tage nemmeste afstand - ruten er 9 km i fugleflugt og nærmere reelt cirka 11 km.

Lessons Learned:

- Planlæg ruten inden i løber afsted - hav et klart rutevalg flere poster frem.
- Smid jakken og få en masse vand inden start. Der er en vandpost i den ene ende af området, så planlæg ruten så den ligger cirka i midten så i ikke skal medbringe vand.
- Enten skiftes til at løbe ind til poster med Silva brikken og læse kort, eller have én person ansvarlig for rute og kort og én runner der løber hen til posten imens næste rute klargøres.

C7: Orientering på cykel, 60 km

Der skal findes 16 poster, som man selv skal plotte på et kort med 10-cifrede koordinater. Posterne kan være et vejskilt, hvor man skal notere eks. 3. bogstav på et udleveret ark med felter til hvert svar. Ruten er primært lagt på asfaltvej, men da man selv skal orientere, kan det betale sig nogle gange at tage mindre grusveje. Man skal ikke finde posterne kronologisk, men sørg for at skrive det rigtige svar i det rigtige felt, da et forkert svar koster 15 minutters straftid. En manglende post koster 20 minutters straftid. Bemærk, at afstandsbedømmelse indgår undervejs på ruten.

Lessons Learned:

- En bemannet post kontrollerer dæktykkelse, såfremt cykeldækkene er under 37 mm brede, så diskvalificeres holdet automatisk fra hele TMPT.
- Hollænderne har kørt deres instruks-ark gennem Google Translate, så hvis du er i tvivl om, hvad du skal finde, så spørg en hollandsk deltager.
- Man skal selv plote posterne ind på et 2 cm hærkort, så vær omhyggelig med at gøre det korrekt.
- Håndgranatbanen ligger på kasernens område, så det kan betale sig at tage cyklen med til HGR-banen, da man ellers kan miste dyrebare minutter på at gå frem og tilbage.

C8: Håndgranatkast

Der kastes med træningshåndgranater eller lignende (ca. 550 gram) mod to mål på hhv. 15 og 20 meter. Målene er ringdelt med den inderste på to meter i diameter og den yderste med fire meter i diameter. Det er granatens nedslag, der er tællende. Hver deltager skal kaste 5 granater. Der kan udføres træningskast inden de gældende kast.

Lessons Learned:

- Brug god tid på øvekast inden man går til den reelle post.
- Øv HGR-kast hjemmefra med de korrekte afstande.

C9: Afstandsbedømmelse

Opgaven ligger på o-cykelruten. Man får udpeget et punkt i terræn fra et ståsted, hvorfra man skal afstandsbedømme. Der må kun være 20 procents afvigelse. Er man udenfor, koster det 20 minutters straffid.

Lessons Learned:

- Der må ikke bruges hjælpemidler, så øv afstandsbedømmelse inden
- Find en metode der virker for jer, eks: Begge individuelle tal lagt sammen, divideret med to. Fodboldbaner. BSA.
- Der står på sedlen, hvad postens nummer er. Når man er på vej imod posten giver det god mening, at holde kortvarigt ind INDEN ankomst til posten, og med hjælp af kort og evt. kompas udtage nogle afstande fra postens placering til markante punkter i TN.

C10: Hastig march (Snelmars)

Præcis samme som A5

D11: March, 25 km

Der anvendes 2 cm hærkort og med en lille undtagelse i Oksbøl-agtigt terræn, gås der på fast banet vej. Der er opsat kontrolposter, som skal registreres på Silva-nøglebrikken, da det ellers koster 45 minutters straffid. Bemærk, at skydning ligger på ruten.

Lessons Learned:

- Vær i god marchform inden TMPT og hold en god marchhastighed.
- Størstedelen af dagens tidsforbrug skal vindes under marchen, dog kan det ikke betale sig at løbe under marchen, såfremt det er på starten af dagen. De få makkerpar, der overhalede os under de første fem kilometer af marchen, endte vi med at overhale efter 20 kilometer, hvor de havde brugt alle deres kræfter for dagen.

D12: Skydning

Inden ankomst til TMPT skal man vælge om man skyder med riffel eller pistol.

Hver skytte i makkerparret har 10 skud, og der skydes mod torso skive på højst 25 sekunder. Der er tre prøveskud inden.

Der skydes med riffel (M/95-familien) på 200 meter med enten jernsigte eller optisk sigte.

Der skydes med Glock 17 fra 25 meter.

Lessons Learned:

- Vælg at skyde med pistol, da GV-skydningen er med ikke-indskudte rifler på 200 meter og selv finskytter får maks straf på denne post med geværerne.
- Øve pistolskydning inden TMPT og være særlig opmærksom på de 25 sekunders tidsperiode til at skyde.

Under kampen - andet:

Ophold i lejren:

- I lejren før, under, mellem og efter konkurrencedagene SKAL der bæres korrekt yderpåkledning inkl. hovedbeklædning (undtagelse herfor er under A5+C10+C8)
- Dette betyder at uniformeret personel på lejrens område (også under konkurrencen) skal have **baret** på og uniformen skal sidde så man udstråler professionalitet (Lad være med at ligne en vagabond med en opknappet jakke i Harskamp-lejren.)
- I civil påklædning skal man heller ikke vandre rundt i shorts, klipklapper og bar mave.
- Såfremt man ikke følger påklædningsbestemmelserne, kan det jf. hjemmesiden betyde diskvalifikation for holdet.

Spisning:

- Som nævnt under "ankomst til lejren"

Faciliteter:

- Der stilles et massagerum til rådighed mellem dagene, det giver god mening at komme tidligt ind, tage et bad og direkte hen og få massage for at minimere skavanker, der kan give problemer den følgende dag.
- Der er fine brusere i bygningerne med varmt vand, husk badetøfler.
- Der findes linned-rum i bygningerne, såfremt man har fået udleveret mangelfuld linned.

Efter kampen:

Afgang fra lejren:

- Indkvartering skal være ryddet og linned afleveret om morgenen inden konkurrencestart på andendagen.
- Få pakket bilerne mest muligt aftenen inden andendagen, få pakket bilerne med det sidste om morgenen på andendagen.
- Der kan anmodes om forlænget soverum, såfremt man ønsker at tage hjem dagen efter sidste konkurrencedag frem for lige efter konkurrencen.

Transport:

- Folk er trætte, sørg for hyppig udskiftning af chauffører, hyppige stop på cafeer eller andet så folk kan få kaffe/energidrik, strakt ben.
- Kør ansvarligt og vær opmærksom på skiltning grundet hyppig vejarbejde i Holland og Tyskland (Læs: undgå at få en dum fartbøde...)

Administrative opgaver:

- Fælles billede i M/69 i Holland eller på trappen i slotsgården.
- Diplomer til HF/kontoret mhp. registrering af medalje i DeMars
- Rejsebeskrivelser udfyldes og afleveres til kontoret.

Diverse:

- Delebiler rengøres, tankes og afleveres. Brobizz afleveres.
- Cykler rengøres og afleveres.
- Billeder fra TMPT sendes til HOI og HF mhp. deling på sociale medier
- Evt. artikel til HOMER kan udfærdiges.